



Digit'OWL est la première école « nomade » de l'éducation au numérique dans les écoles !

Notre philosophie est de transmettre à la nouvelle génération les clefs de l'apprentissage de la pensée numérique, de la robotique et de la programmation (dans le programme de l'éducation nationale à partir du CM2).

Digit'OWL a ainsi développé une pédagogie autour de la STEAM éducation (Science Technology Engineering Arts & Mathematics) afin d'enseigner à tous les élèves de 5 à 17 ans les compétences au numérique !

Digit'OWL à l'école de la Source :

3 ateliers par semaine :

- Lundi 16h /17h : Grande Section (par groupe de 6)
Apprentissage des premières lignes de code et initiation aux algorithmes grâce à Cubetto, un petit robot en bois (label Montessori)

- Mardi 16h /17h : CP / CE1 (par groupe de 8)
L'apprentissage se fait toujours sans écran grâce à différents robots (Ozobot, thymio...), Digit'OWL ayant un partenariat exclusif avec l'un des 2 fournisseurs / concepteurs français de robots éducatifs.

- Vendredi 16h /17h : CE2/CM1/CM2 (par groupe de 8)
Les enfants apprennent avec des robots, des écrans en utilisant scratch et une nouvelle plate forme d'e-learning française Cood (création de jeux vidéos, robotique, pilotage de drones..)

Prix annuel : 360€

Inscription pendant le Forum le 9 juin 2018

<http://digitowl.school/>