

ma vie
sans **Gluten**



SÉCURITÉ - NUTRITION - SAVEUR

Manger sans gluten et bio ?

Le gecko

N°7 de l'Agenda 21



Vous découvrirez de nouveaux articles...

...qui n'attendent que d'être lus !



La Source – Mai 2017



Edito

Le Gecko 7 sort pour cette fin d'année. Vous y retrouverez l'actualité marquante de l'an dernier avec les résultats de la Cop 21, l'ambiance de la "disco soupe" précédente et des thèmes qui sont chers aux élèves : **une alimentation plus saine** (sans gluten), **un monde plus propre** (transports doux), **la biodiversité animale** (les articles qui présentent les animaux et leur environnement sont nombreux).

Cette année 2016/2017 a été moins prolifique dans l'écriture car **les 24 élèves de l'Atelier 21 ont continué d'aménager la mare de leur école en introduisant des végétaux et ont surtout préparé, depuis le mois de novembre 2016, un grand séjour à l'étranger qui allait leur permettre d'étudier la nouvelle capitale écologique de l'Europe : Ljubljana, en Slovénie.**

Le voyage et cette étude se sont déroulés du 28 février au 3 mars 2017 et fera l'objet d'un **Gecko "hors série"** qui sortira au mois de juin et qui regroupera les différents exposés que les élèves avaient réalisés afin de préparer leur séjour à Ljubljana.

Cette métropole écologique, ils la connaissaient déjà un peu en l'étudiant, en poursuivant leurs recherches. **Aujourd'hui, elle s'annonce comme un modèle à suivre après l'avoir observée, pratiquée...**

La présentation de leurs travaux et les échanges qui ont suivi ont conduit également à de belles certitudes. **Une ville durable prend soin de son environnement** en luttant contre la pollution atmosphérique, en favorisant la transition énergétique et en valorisant les écosystèmes grâce à la création de parcs par exemple. **Mais une ville durable est également un espace agréable et calme car les conditions de vie y sont considérablement améliorées.** L'agrandissement des zones piétonnes, les possibilités nombreuses de partager les mêmes activités en famille ou entre amis (lieux de lecture et de détente pour les enfants dans une rue de la vieille ville ou dans un parc de Ljubljana) sont des réalités que les élèves n'ont pas manqué de remarquer et qui contribuent amplement à la définition de "ville durable".

Il n' y a pas de doutes, comme l'ont évoqué certains d'entre eux : ces "villes modèles" doivent se multiplier à travers le monde. A nous d'être acteurs de ce changement et déjà ... d'en faire une belle publicité !

J.François et toute l'équipe de l'Atelier 21 du collège



LE PROJET UNESCO

Nous avons décidé de participer au projet lancé pour les 70 ans de l'UNESCO. Le principe est de réaliser un court-métrage d'une minute trente maximum. Le court-métrage doit exprimer la paix par la culture, la science ou l'éducation. Nous avons décidé de faire passer ce message au travers de la culture des religions. Pour ceux qui ne savent pas ce qu'est l'UNESCO, nous allons faire un petit rappel.

L'UNESCO est une agence spécialisée de l'ONU (Organisation des Nations Unies). Les initiales UNESCO ont pour signification : United Nations Educational Scientific and Cultural Organization, ce qui veut dire en français : Organisation des Nations Unies pour l'éducation, la science et la culture. Cette organisation a été créée le 16 novembre 1945 suite aux dégâts de la Seconde Guerre Mondiale.

Pour revenir au projet UNESCO, notre court-métrage a été écrit par le fantastique scénariste, réalisateur et metteur en scène : Victor Auburtin ! Il a été monté par le super monteur : Émile Jouannet ! La maquilleuse habilleuse Lison Lauvoisard--Leclère ! Les merveilleux acteurs : Elvire Landais, Nolwen Cussonneau, Victor Auburtin, Émile Jouannet, Marine Boissy et Lison Lauvoisard--Leclère ! Et pour finir veuillez remercier notre merveilleuse et fantastique main qui passe le logo de l'UNESCO : ISABELLE ROBERT !!!!!!!

Il est d'ailleurs disponible sur le site de La Source.

Nolwen Cussonneau et Lison Lauvoisard--Leclère 4e

Ma vie sans gluten !

Pourquoi manger sans gluten ?

Tout d'abord parce que c'est plus sain, car le plus souvent cela vient d'une agriculture biologique sans pesticide et aussi parce qu'on digère mieux. Mais tu croyais peut-être que manger sans gluten est toujours bon pour toi ? Et bien tu te trompes ! Dans cet article nous allons te présenter **3 inconvénients quand on mange sans gluten !** Et comme tout n'est pas que négatif dans la vie, il y a aussi des avantages ! On vous en a donné 3 aussi, mais on aurait pu en mettre 5000 ! Cet article se terminera par l'interview de Juliette Martin, une fille de 12 ans qui mange sans gluten depuis quelques mois pour des raisons de santé.

3 inconvénients quand on mange sans gluten :

1. **On ne peut pas manger ce que l'on veut.** Imaginez, un(e) de vos ami(e)s qui ramène un délicieux gâteau au chocolat et que vous ne pouvez pas en manger.
2. **Les aliments sans gluten ne sont pas forcément bons.** Eh oui, vous vous imaginez passer du jour au lendemain de votre McDo quotidien à des galettes de riz qui ont un goût de carton ? Ca semble impensable pour vous ? Et bien c'est ce que vivent 7% des Français ! Cela équivaut à environ 5 millions de personnes !
3. **Ca nous enlève un apport en énergie considérable.** Du coup, on est fatigué tout le temps, et s'endormir en cours ou au travail, c'est la meilleure façon de se faire virer du cours/licencier ! Et on peut assurément dire que ce n'est pas très agréable !



3 avantages quand on mange sans gluten :

1. **On perd du poids.** Bien sûr, en arrêtant de manger toutes sortes de trucs gras qui contiennent du gluten, on perd du poids ! Ce n'est pas forcément une fin en soi, mais ça fait toujours plaisir.

2. **C'est meilleur pour la santé.** On ne le dit pas trop souvent, mais le gluten peut provoquer des problèmes digestifs et en manger en trop grandes quantités peut entraîner une intolérance.
3. **Ca augmente les capacités sportives** En effet, plusieurs sportifs comme Novak Djokovic ou Jo Wilfried Tsonga se sont mis au sans gluten et affirment dans plusieurs interviews que depuis qu'ils ont adopté ce régime, ils se sont nettement améliorés.

Alors, il faut savoir que cet article n'est pas là pour vous dire : « METTEZ VOUS AU SANS GLUTEN ESPECE DE POLLUEURS ! », mais plutôt pour vous informer et vous aider à vous lancer, si vous le souhaitez. Bien, arrêtons de bavarder et commençons enfin la dernière partie de cet article.

L'interview du jour : Juliette Martin !

Une de ces 5 millions de Français qui mangent sans gluten a accepté de répondre à quelques questions pour le Gecko. Voici ses réponses.

Le Gecko (dit « G » plus bas) : Qu'est ce que le sans gluten a changé dans votre vie ?

Juliette (dite « J » plus bas) : Le bon côté est que je n'ai plus de reflux gastriques, mais le point négatif est que j'ai fréquemment des baisses d'énergie.

G : Comment vos proches et vos amis réagissent-ils à votre régime ?

J : Ils respectent mon régime et essaient au minimum de manger de la nourriture contenant du gluten.

G : Est-ce que ça vous manque parfois le gluten ?

J : Bien sûr, car je ne peux plus manger des choses comme des hamburgers et des cookies.

Juliette Martin et Isidora Knezevic 5e

Les résultats de la Cop21

L'accord de Paris :

« Je ne vois pas d'objection dans la salle, je déclare l'accord de Paris pour le climat adopté. »

C'est en prononçant ces mots que Laurent Fabius a clos les débats en inaugurant "l'accord de Paris" (car la COP21 s'est déroulée à Paris).

Cet accord historique qui réunit 195 pays va permettre de réduire le réchauffement climatique (augmentation de la température d'1,5 degré maximum au lieu de 2 pour 2020), de réduire les écarts de droits hommes-femmes et d'établir *l'équité entre les générations* (la lutte pour que les générations futures puissent vivre de la même façon que nous).

Tous les 5 ans, les pays engagés devront faire un bilan pour déterminer où ils en sont par rapport aux décisions prises lors de la Cop.

Il est à noter que c'est la première fois qu'un accord universel à propos du réchauffement climatique s'est conclu, on en espère donc d'autres à venir !

Les pays du Nord auront aussi l'obligation d'apporter un soutien financier à ceux le plus dans le besoin. Ils s'engagent à verser 100 milliards de dollars d'ici à 2020 pour aider les pays du Sud à faire face aux effets du dérèglement climatique.

Il a aussi été fixé comme objectif que d'ici 2050 toutes les énergies devraient être renouvelables.

L'Union Européenne prévoit que d'ici 2030 les énergies renouvelables représenteront 27% de sa production d'énergie et le Japon prévoit qu'elles en représentent 22% (en 2030 aussi). Mais les pays moins riches s'engagent aussi comme la Côte d'Ivoire qui prévoit 11% d'énergies renouvelables, l'Algérie qui en prévoit 27% ou la Jordanie qui en prévoit 11% (toujours d'ici 2030).

L'Appel de Paris :

L'Appel de Paris est un appel dirigé vers toutes les associations, villes, entreprises non étatiques (qui n'est pas un état).

En signant cet appel, les 1200 acteurs non étatiques s'engagent eux aussi à faire baisser la pollution en aidant leur gouvernement à respecter voire à dépasser leurs engagements pris à la COP21.

Conclusion:

La COP21 fut un évènement majeur dans l'histoire de l'écologie mondiale, mais tout n'est pas terminé pour autant.

Les prochaines étapes seront décisives dans l'avenir du monde et chacun d'entre nous peut faire en sorte d'aider son pays à respecter ses engagements.

En attendant les prochains rendez-vous,

Eliott Gournay et Melvin Gode 3e

L'alimentation des poissons

Tous les poissons n'ont pas tous la même alimentation. Celle-ci doit se rapprocher le plus possible de leurs habitudes en liberté et être variée. Il faut les nourrir une ou deux fois par jour, en très petite quantité. Les poissons rouges, qui vivent en eau douce froide, sont les seuls vraiment faciles à élever.

Les différents types d'alimentation

Certains poissons mangent des êtres vivants (vers de vase, daphnies), d'autres des comprimés, des paillettes ou de la poudre. Les êtres vivants doivent être conservés au réfrigérateur.

Les comprimés

Ils tombent au fond de l'aquarium lorsque tu les jettes. Ils sont adaptés aux poissons de fond. Ce sont des poissons qui raclent le sol avec leur bouche pour trouver de la nourriture.



Les paillettes

Cette alimentation reste à la surface. Elle est parfaitement adaptée aux poissons rouges qui remontent pour chercher à manger.



Les larves séchées

C'est la nourriture des poissons tropicaux. Les aliments séchés se conservent dans leur boîte, à l'abri de la lumière, dans un endroit sec et pas trop chaud.



Les daphnies

Ce sont des crustacés que tous les poissons peuvent manger. Les daphnies avancent par bonds, et les poissons aiment beaucoup les poursuivre dans l'aquarium.



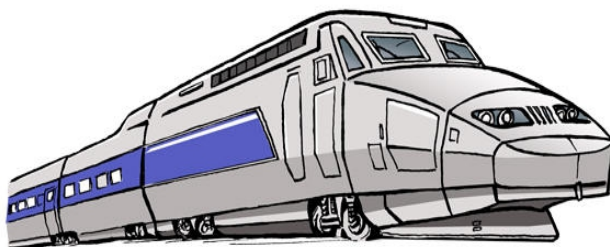
Les vers de vase

Ils sont à donner à tous les types de poissons, sauf ceux appartenant à la famille des cichlidés. Les verser dans une épuisette puis les rincer avant de les jeter dans l'aquarium.



Grégoire Pénicaud 4e

Top 14 Des Moyens De Transport les Moins Pollueurs



Le TGV : 13 g CO₂ / km

Voiture électrique : 22 g CO₂ / km

TER, Inter-cités : 43 g CO₂ / km

Voiture avec agro-carburant : 85 g CO₂ / km

2-roues jusque 125 cm³ : 113 g CO₂ / km

Avion, vol long-courrier : 118 g CO₂ / km – L'avion a mauvaise réputation et est considéré comme un mode de transport polluant. Ce n'est pas faux mais son bilan est moins mauvais qu'on pourrait le penser en considérant son bilan sur les longs trajets : en effet, c'est au décollage et à l'atterrissage que sont enregistrés les plus grosses émissions de polluants et de CO₂. En plus il peut parcourir de longues distances avec beaucoup de passagers

Moto de plus de 750 cm³ : 123 g CO₂ / km

Voiture diesel de taille moyenne : 127 g CO₂ / km – L'émission en CO₂ des voitures diesel diminue de 5 % par an grâce à de nouvelles techniques et à des normes plus contraignantes. Mais le diesel reste très polluant malgré les filtres à particules.

Voiture hybride: 128 g CO₂ / km

Autobus: 130 g CO₂ / km

Voiture essence taille moyenne : 135 g CO₂ / km

Avion, vol court-courrier : 145 g CO₂ / km

Conclusion :

Faites Bien attention au véhicule que vous prenez pour vos vacances, trajets quotidiens ...

Mathis Henry 5e

Pogona Vitticeps

Fiche d'élevage

Le pogona vitticeps est un iguane qui vit dans le désert australien. Il mange des insectes et des plantes qu'il trouve dans son milieu naturel. Il fait 30 cm. Il est très facile à domestiquer, c'est même un animal de compagnie.

Pour votre pogona, il vous faut un terrarium de 120 par 60 par 60, il a besoin d'un point chaud à 39°C-40°C et un point froid à 32°C-36°C pour le jour et 20°C à 22°C la nuit. Cette différence de température est importante pour que son métabolisme soit normal. Pour pouvoir synthétiser le calcium il a besoin d'un apport en UVB pendant la journée, de préférence au point chaud. Pour l'alimentation, il lui faut de la salade, des insectes (vivants de préférence) : des grillons ou des blattes red renner ; comme complément alimentaire du criquet, des vers de farine ou de morio, de la blatte dubia. Il leur faut aussi des vitamines et du calcium, vous pouvez saupoudrer vos insectes avec.

Pour l'aménagement du terrarium, il faut :

1. Une gamelle pour la salade
2. Une gamelle pour l'eau
3. Une lampe chauffante solar raptor ou une lampe céramique et une lampe UVB
4. Des LED ou un néon
5. Un thermostat pour terrarium avec une différence jour/nuit
6. Du sable comme substrat (le sable doit être spécial reptile)

7. Une cachette humide avec de la vermiculite
8. Deux cachettes
9. Des décorations adaptées
10. Une pierre plate

Placez votre terrarium sur un meuble stable ou sur le sol, installez le thermostat et branchez la lampe chauffante, l'éclairage et la lampe UVB.

Placez le point chaud et le point froid de chaque côté du terrarium, la pierre plate et une cachette au centre du point chaud. Placez les deux gamelles et deux cachettes.

Les pogonas s'achètent dans des animaleries spécialisées ou dans des bourses aux reptiles.

Placez des décors et des cachettes adaptés à la taille adulte de l'animal. Si vous souhaitez en savoir plus sur les pogonas, allez voir les chaînes Youtube **Eublepharis**, **JothoReptile**...

Article réalisé par **Grégoire Pénicaud 4e**



Le geeko

Bonjour à tous et bienvenue dans cette édition du geeko !

Sommaire :

- Scandale: le sims le plus riche du monde doit en fait sa fortune à un code de triche!
- Luigi le célèbre frère de Mario menace de démissionner si sa paye n'est pas augmentée.
- Pacman et sa retraite bien méritée.
- Les pokémons sont-ils atteints du syndrome de Stockholm ?

L'origine de la fortune de Francis Pichon, l'homme le plus riche au monde

Vous connaissez tous Francis Pichon, le célèbre multimilliardaire.

Eh bien en réalité sa fortune lui parvient d'un célèbre cheat code que nous ne citerons pas mais qui, pour ceux qui ne le connaîtraient pas, permet de gagner une somme indécente d'argent. Mais pour mieux vous remettre dans le contexte nous vous proposons une reconstitution.

Francis a 23 ans, caissier dans une grande surface, il est mécontent de ses revenus. Il grimpe donc les échelons de la hiérarchie jusqu'à devenir sous chef adjoint remplaçant d'un supermarché que nous ne citerons pas. Il vit à ce moment là dans une villa au bord de la mer et son salaire est largement au-dessus de la moyenne mais cela ne lui suffit pas. Il va alors générer sa fortune en passant toutes ses journées à enregistrer le code tristement célèbre...

Monsieur Pichon est actuellement âgé de 59 ans et son procès est en cours : il risque 12 ans de prison ferme.

Moralité : n'enfreignez jamais la loi sauf si vous êtes sûr de ne pas vous faire prendre.

Luigi le célèbre frère de Mario menace de démissionner si sa paye n'est pas augmentée.

“C’est ambitieusement que j’ai commencé ma carrière et me voilà largement déçu”. Ce sont les paroles du célèbre Luigi qui, comme vous l’avez vu dans le titre menace de démissionner de Nintendo. Il se justifie en expliquant que son frère Mario est beaucoup plus populaire et payé que lui. Il expliquait ses motivations il y a déjà quelques années mais, selon lui, le monde se fiche éperdument de ce qu’il pense. Luigi demande donc une augmentation de ses revenus, dans le cas contraire, il démissionnera.

Pacman et sa retraite bien méritée

Il est à la retraite, un des plus influents du show business, Pacman estime qu’il est temps pour lui de se reposer.

Maintenant le plus riche au monde depuis que Francis Pichon a été arrêté, notre célèbre camembert estime que son parcours est une réussite totale.

“Je suis fatigué vous savez, 35 ans dans mon métier, c’est énorme” a-t-il déclaré.

En effet, en plus d’avoir eu un succès énorme, Pacman continue à apparaître. On l’aperçoit souvent avec certaines autres célébrités et les allusions se référant à lui son légion !

Bien qu’il ait pris sa retraite, il reste donc un personnage historique pour l’humanité et le monde entier.

Les pokémons sont-ils atteints du syndrome de Stockholm ?

Apparemment, selon les chercheurs, les pokémons seraient tous atteints du syndrome de Stockholm (un syndrome poussant un otage à aimer son ravisseur). Nous avons donc fait notre enquête et interviewé le célèbre Pikachu. Il nous a donc confié que quand il était sous l’influence de son dresseur il ne se rendait même pas compte de ce qu’il faisait. Il a donc fondé une association de lutte contre les dresseurs (il souhaite que nous devenions ses serviteurs et esclaves). Mais revenons-en aux faits : les pokémons n’ont pas l’air de souhaiter véritablement combattre leurs semblables mais sous l’influence des humains ils ne se posent même pas de questions !

Ce qui pousse à se poser cette question : les pokéballs contiennent-elles un quelconque dispositif qui soumet les pokémons à la volonté des dresseurs ?

Melvin 3e

Les différentes races de chevaux



Camargue (France)



Percheron (France)



Tinker tacky (Irlande/Angleterre)



Mangalarga marchador (Brésil)



Lipizzan (Hongrie)



Carolina marsh (USA)



Irish Sport Horse (Irlande)



Exmoor pony (UK)



Fjord (Norvège)



Frison (Pays-bas)



Pur sang arabe (Arabie)



Mustang (USA/Canada)



Appalosa (USA)



Shetland (Ecosse)



Curly (USA)



Haflinger (Autriche/Italie)



Paint horse (USA)



Trait belge (Belgique)



Pure race (Espagne)



Quarter horse (USA)

Les différentes races de chevaux 2 !

Voici quelques races toute aussi différentes les une que les autres !

Trait belge :

Le trait belge est un cheval de trait d'origine belge qui mesure environ 1,63m à 1,73m. Sa robe est habituellement alezane, rouanne et plus rarement baie, Il est souvent utilisé pour l'attelage. Il est docile et intelligent.



bai



Alezan



Rouan

Curly :



Ce cheval de selle vient du Nevada (USA). Il mesure entre 1,42 m et 1,63 m et pèse environ 500 kg. Sa robe la plus répandue est alezan. Il travaille l'endurance, la monte western, la randonnée et l'attelage. Il est gentil et sobre, il a des sabots exceptionnellement solides, une tête moyenne et de grands yeux en amande. Sa particularité est d'avoir le poil frisé.



Shetland pony :

Le shetland est un poney d'origine écossaise (l'île Shetland) au sud de l'Angleterre. Il mesure moins de 107cm au garrot, a une petite tête au front large et a des sabots solides. Il peut avoir toute sorte de robes néanmoins les robes pies (tachetées) se font plus rares. Il est gentil, généreux mais têtu. On utilise souvent pour l'attelage, l'initiation de l'équitation aux enfants et pour toutes sortes de loisirs.



Frison :

Le frison est un cheval qui mesure environ 1,55 m à 1,65 m et pèse 600 kg à 800 kg. C'est un cheval de trait léger et un cheval de selle. Il vient des Pays-Bas. Sa robe est toujours noire, il est noble et expressif, calme, doux mais vif. Il a des fanons importants et de larges sabots. On l'utilise souvent pour l'attelage, le dressage et les spectacles.



Percheron :

Le percheron est un grand cheval d'environ 1,60 à 1,85 m qui vient des USA, de France, du Canada et du Royaume-Uni. C'est un cheval de trait pesant environ 500 à 1200 kg. Sa robe est souvent grise ou noire, il a de larges pieds solides avec peu de fanon. Il est docile et on l'utilise principalement

pour l'attelage. **Emilie Berthet 5e**



LES MÉTIERS 21

-Les métiers agricoles :

- **Eleveur de chevaux** : L'éleveur de chevaux s'occupe d'un troupeau d'équidés : chevaux, mais aussi poneys ou ânes. Pour améliorer la race dont il est responsable, il prend soin de la santé, du bien-être et de la croissance de ses animaux

- **Paysagiste** : Le paysagiste exécute des travaux d'aménagement paysager conformément à un plan. Il prépare le terrain, l'aménage, y plante des végétaux et installe l'irrigation et

l'éclairage. Il est parfois responsable de l'entretien régulier.

- **Jardinier** : Dans le secteur public ou privé, le jardinier crée, aménage et entretient parcs, jardins et terrains de sport. La préparation des sols, les semis, les plantations de fleurs ou d'arbustes et l'entretien des allées et des pelouses sont de son ressort.

- **Arboriculteur** : L'arboriculteur plante et cultive des arbres fruitiers. Il réalise les opérations techniques relatives à la plantation, l'entretien et la production.

-Les métiers animaliers

- **Vétérinaire** : La majorité des vétérinaires soignent des animaux de compagnie. En ville ce sont chiens et chats, mais aussi oiseaux ou animaux exotiques à la mode. À la campagne, ce sont les animaux d'élevage, bovins, ovins, caprins, porcins.

- **Animalier de laboratoire** : L'animalier de laboratoire travaille pour la recherche médicale, pharmaceutique et biologique qui utilise des animaux pour expérimentation. Il veille sur la santé, la nourriture, la propreté et le confort des animaux.

- **Comportementaliste** : Le comportementaliste est un conseiller en psychologie animale. Son rôle : comprendre la relation homme/animal afin de l'améliorer. Accès : sans diplôme officiel. L'éthologue est un scientifique qui étudie les comportements de toutes les espèces...

- **Educateur canin** : L'éducateur canin dispense des conseils aux propriétaires de chiens en matière d'alimentation, de santé, d'hygiène, de comportement, de confort, de législation. Il aide ainsi les maîtres à dresser leur chien.

- **Marin Pêcheur** : Le marin pêcheur est un travailleur de la mer. L'océan est son milieu de travail. Le chalutier est son atelier. Le marin pêcheur participe à tous les travaux de pêche et d'entretien du navire.
- **Zoologiste** : Le zoologiste est un spécialiste des animaux, de leur organisme et de leurs modes de vie. Il est souvent expert d'une classe d'animaux (mammifères, reptiles...) ou d'un comportement (reproduction, alimentation...).
- **Toiletteur** : Le toiletteur effectue les soins nécessaires à l'hygiène, à l'entretien ou à la remise en forme d'animaux domestiques et de compagnie (tonte, brossage, pansements). Il connaît les particularités de chaque race de chiens et de chats.

DISCO SOUPE

La Disco Soupe 2016 s'est déroulée le mardi 10 mai. Pour ceux qui ne savent pas, la Disco Soupe est un événement organisé par La Source où l'école va récupérer des fruits et des légumes moches histoire de manger une bonne soupe faite avec des choses que l'on n'aurait jamais achetées !

Bref, la soirée a commencé par l'épluchage et la coupe des fruits et légumes. Ensuite, notre super chef Santiago a préparé une soupe à base de radis, de salade, de poireaux, de pommes de terre, de tomates et de blé ; il a également préparé une salade de fruits.

Les élèves qui venaient étaient chargés d'apporter un épluche-légumes et une boisson.

Pendant que nous dégustions notre bonne soupe, les supers lycéens jouaient de la musique et chantaient, pendant que les élèves de l'Agenda 21 vendaient des Geckos (le magazine, pas les animaux), des roses en papier et des sacs artisanaux. Nous avons en tout collecté plus de 70 euros.

Victor Auburtin, 4e

L'édition 2017 a lieu le jeudi 4 mai !

Recette du savon Parfait pour la peau

Ingrédients :

- 500g d'Huile d'Olive
- 170g d'Eau
- 65g de Cristaux de Soude Caustique
- 1g de Cire d'Abeille (qui peut être remplacée par des plantes qui ont une certaine senteur ou des huiles essentielles, ne sont pas obligatoires)

Matériel :

- 1 mixeur
- Des moules à gâteaux
- Du riz
- 3 récipients qui résistent à la chaleur

Recette :

Pour commencer, préparez vos ingrédients selon les mesures (il vaut mieux préparer le tout avant de faire les mélanges). Verser 170g d'eau dans un saladier, mettre 65g de Cristaux de Soude Caustique (des vapeurs qui ne sentent pas bon peuvent se produire à cause de la réaction chimique, la température monte à 90 !!!). Faites reposer le tout 30 min. Ajouter 500g d'Huile d'Olive, mixer 7 min (le mixeur ne peut plus servir à la cuisine ensuite, seulement à certaines créations ménagères). Vous pouvez rajouter vos senteurs, mixer 1 min et verser dans des moules. Faites reposer 1 semaine et vous pouvez démouler. Faites reposer encore 4 semaines dans un lieu sec (si vous ne pouvez pas les mettre dans un lieu sec, mettez-les dans du riz).



Grégoire Pénicaud

4e

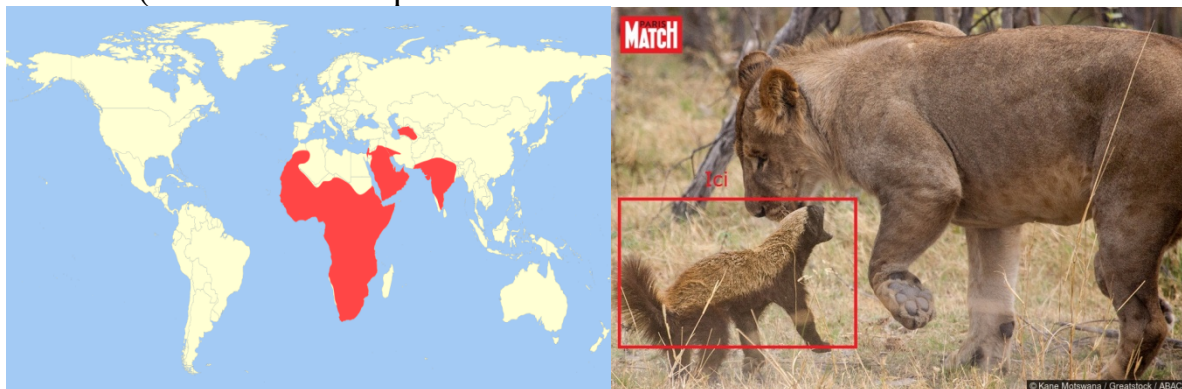
Le ratel, sa violence et sa fourberie

Bonjour, comme vous avez sûrement pu le constater dans le titre plutôt expressif, aujourd'hui on parle du **ratel** et là, comme tout le monde, vous vous demandez ce qu'est un ratel. Cet article va donc vous l'expliquer.

1) Pedigree

Pour l'instant, après cette introduction plutôt longue, vous vous demandez probablement pourquoi cet article s'appelle "Le ratel... et sa violence... et sa fourberie". Donc place aux faits :

Le ratel est un petit animal d'à peu près 70cm pour 10kg (ce qui n'est pas très impressionnant) mais réputé pour sa fourberie, son endurance et son intelligence. Il est très musclé, agressif et téméraire : il attaque les testicules d'à peu près tout ce qu'il voit notamment des buffles, des lions ou même des éléphants... et parfois les hommes (ce qui est tout de suite un peu plus impressionnant). Il est appelé en anglais "honey badger", littéralement "blaireau de miel" car il attaque et mange les ruches. Il vit principalement en Afrique centrale et du sud mais aussi en Inde et au Moyen-Orient (heureusement pour vous et moi... sauf si vous vivez là-bas).



2) Régime alimentaire

Comme vous avez sûrement dû le comprendre juste au dessus le ratel n'est pas un animal très très tendre. Mais même s'il s'attaque à des animaux comme des lions (quand ce ne sont pas des buffles) son alimentation est principalement composée de proies vivant sous terre qu'il déterre grâce à des griffes de 4cm. Il mange par exemple des termites, des vers de terre et des... scorpions. Et quand ses proies ne sont pas sous terre il peut très bien se nourrir de buffles (comme dit plus haut) et d'antilopes. Par contre même s'il en attaque parfois, le lion ne fait généralement pas partie de son alimentation.

3) Très résistant

Bon c'est écrit au dessus et je pars du principe que vous savez lire. Le ratel est donc aussi extrêmement résistant : il peut notamment résister aux serpents les plus venimeux d'Afrique (ils s'endorment quelques heures et se réveillent tranquillement

en pleine santé), leur épaisseur de peau peut même atteindre 0,5cm au niveau du cou. Oui je confirme c'est beaucoup : essayez de mesurer l'épaisseur de la votre et... non, reposez ces ciseaux tout de suite !

4) Très intelligent

Il est aussi capable de faire preuve d'une grande intelligence par exemple quand il s'agit de s'échapper d'un enclos, d'une cage ou autre endroit limitant sa liberté. Le ratel trouvera un moyen d'escalader le mur si ce n'est pas possible : il creusera un tunnel, ouvrira la poignée de la porte ou peut-être qu'il attendra que vous le fassiez pour passer entre vos jambes. Les femelles quand elles élèvent leur petit changent aussi tous les 3 à 5 jours de tanière pour pas qu'il ne se fasse attaquer par des prédateurs (lorsqu'il n'y a plus de petits, c'est tous les jours).

Voilà cet article est terminé et j'espère pour vous de ne jamais croiser la route de ce petit et teigneux animal. Il est à noter qu'il est tout de même en voie de disparition car les portées ne sont que d'un seul petit qui survit rarement jusqu'à l'âge adulte. Il est *aussi* et surtout à noter qu'il n'attaque pas que pour le plaisir (tout comme les loups chassés et utilisés comme image de férocité pour aucune raison) donc tant que vous n'êtes pas menaçant il n'a aucune raison de vous broyer les testicules.

Le ressenti de quelques élèves après le voyage à Ljubljana (Mars 2017)

Pour moi, Ljubljana est une ville exemplaire. Tous les efforts que la population fait pour l'écologie est incroyable. Je ne pensais pas qu'ils auraient planté 2000 arbres ! J'ai été inspirée par le triage et le recyclage à Ljubljana, je commencerai sûrement à faire mes trajets en vélo !

Nolwen Cussonneau 4°1

J'ai bien aimé ce voyage car la ville était très jolie et le château aussi. L'hôtel était très accueillant et aussi les personnes qui habitent Ljubljana.

Je suis très content de ce voyage.

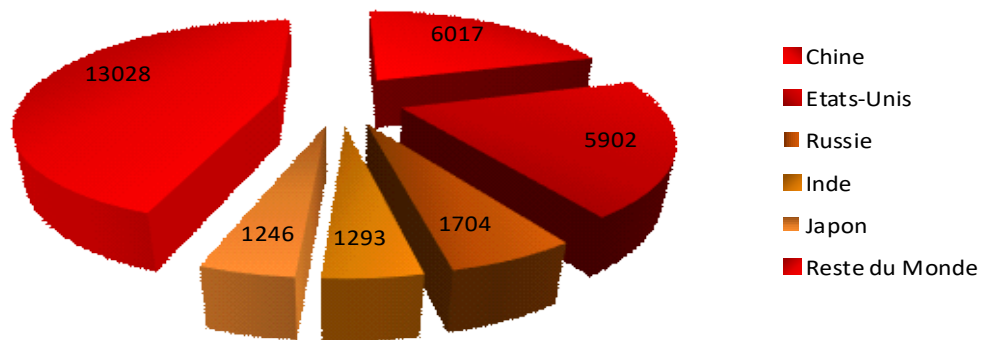
Even Baudet 6°2

Ce qui m'a le plus marqué à Ljubljana est la qualité de l'air mais surtout le calme. Dans un centre-ville européen, nous pouvons entendre les bruits émis par les passants mais celui de Ljubljana demeure presque silencieux.

Victor Auburtin 4e

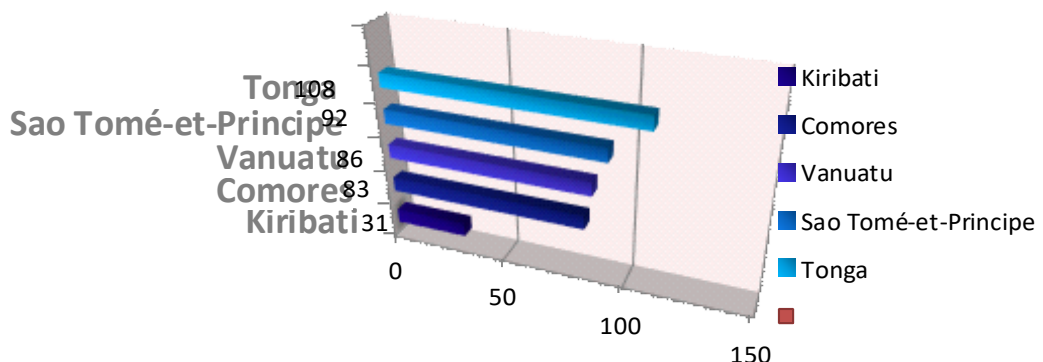
Les 5 pays les plus pollués du Monde

Les pays les plus pollués 2006 (émission de Co2 en million de tonnes)



Les 5 pays les moins pollués

Les pays les moins pollués en 2006 (émission de Co2 en million de tonnes)



Le retour du **geeko**

Ordre du jour :

- La clé de la réussite de l'entreprise de l'immobilier Tétris TM
- Comment j'ai fait pour ne pas grossir : Pacman nous confie sa solution pour un régime réussi.
- La suite de l'affaire Francis Pichon !

La clé de la réussite de l'entreprise de l'immobilier Tétris

La célèbre entreprise Tétris TM construit des immeubles depuis 1990 et n'a jamais cessé de croître : jugée comme la meilleure entreprise de construction au monde, elle empile des briques depuis bien longtemps et n'arrête pas de nous satisfaire ! Alexjei... non Alexikei... non Aleskei Pajitnov (oui il est russe) à créé le système très simple et efficace des briques de formes différentes s'emboîtant les unes dans les autres que nous connaissons aujourd'hui. A moins qu'une ligne complète ne soit formée, le bâtiment n'a aucune chance de s'effondrer. Son créateur nous a confié qu'il avait toujours su que son entreprise réussirait et deviendrait aussi prestigieuse. Même si elle est de moins en moins employée de nos jours elle restera toujours dans nos coeurs.

Comment j'ai fait pour ne pas grossir : Pacman nous confie sa solution pour un régime réussi.

Pacman, 140 kilos à ses débuts était la risée de ses collègues de l'industrie du jeu vidéo. "J'en avais marre", nous confie-t-il, "j'ai décidé de faire ce régime après la sortie de mon 3ème jeu."

Plus de pac dots (petites boules jaunes lui rapportant des points), plus de super pacs dots (les mêmes en plus grosses lui permettant de manger les fantômes pendant un moment), plus de fantômes bleus (...des fantômes bleus), "juste" un footing de 60KM tous les matins, suivi par un plat de poudre nutritive (goût soja, 4\$ chez Carrefour pour les connaisseurs) et de 10 abdos (sans les bras et sans les jambes).

Après avoir perdu 240 kilos Pacman peut enfin reprendre son boulot l'esprit tranquille.

Il pèse aujourd'hui près de 80 kilos.

La suite de l'affaire Francis Pichon !

Nous vous avons raconté dans le geeko précédent (si vous ne l'avez pas lu, allez le faire) le scandale de l'origine de la fortune de ce cher Francis (anciennement Sims le plus riche au monde) qui venait en fait d'un code de triche. Pour se sauver de prison, il a donc recommencé sa partie ! Il est donc redevenu un citoyen normal parmi tous nos chers habitants de Simcity. Il nie désormais avoir utilisé ces codes scandaleux et on ne peut plus l'accuser de rien car les preuves ont disparu avec l'ancienne partie. Mais si quelque chose est bien sûr, c'est qu'il recommencera, aidez donc la justice, chers citoyens et surveillez cet individu de près. En se procurant de l'argent illégalement il a trahi nos confiances et la justice !

Melvin 3e

Gecko Games

Salut à tous et à toutes, aujourd'hui on va parler d'une série de jeu qui a marqué son temps :



Le test portera sur le nouveau qui est encore en early access mais tout d'abord :

Historique pour la mémoire :

Master of Orion 1 :

Premier volume de la série mythique, MoO1 est un 4X spatial (on y reviendra). Le but est de dominer la galaxie avec une des 10 races dispo.

Master of Orion 2 :

MoO2 est sûrement le jeu le plus mythique de la série, considéré comme un des 4X spatiaux les plus aboutis. De nombreuses races viennent pour flinguer de l'alien et les mystérieux Antariens font leur apparition.

On notera la sympathique option "race personnalisée" qui permet de choisir les bonus et malus de sa race pour avoir le meilleur style de jeu.

Master of Orion 3 :

C'est là qu'on rentre dans la partie douloureuse du sujet, MoO3 est horrible.

L'écran est rempli d'infos qui ne servent à rien et qui se contredisent, le jeu est moche (les anciens ont mal vieillis mais lui il est juste moche... très très très moche), Certaines races qui étaient présentes depuis le début ont disparu (les Mrrshan, à ma grande déception, font partie du lot) mais heureusement le jeu nous gratifie de races moches et sans intérêt, avec une histoire fade et un design juste horrible, même les anciennes races se tapent des têtes d'abrutis (bonjour les humains et les psilons).

Bref, ce jeu est un destructeur d'enfance pour tous les fans de MoO, n'y jouez pas. Vous êtes prévenus.

Petit lexique qui fait plaisir:

4X:

Le 4X est un genre de jeu combinant 4 éléments: eXplore, eXpand, eXploit and eXterminate.

Souvent confondus avec certains jeux de gestion, les 4X peuvent être spatiaux (futuristes quoi).

Le terme 4X fut utilisé pour la première fois lors d'une revue de MoO1 (et ouais, MoO est le papa du 4X).

ET MAINTENANT LE TEST EN EXCLUSIVITÉ MONDIALE DU MONDE :

Un remake ou un nouveau jeu ?

MoO est un remake de MoO1, rajoutant de nouveaux éléments (combat en temps réel notamment) ainsi qu'en refaisant les graphismes. On pourrait le considérer comme un nouveau jeu de la série.

Le jeu étant fait par Wargaming lab (World of tanks), on est en droit de s'attendre à du lourd.

Graphismes :

Après avoir joué aux autres MoO, je peux affirmer que les nouveaux graphismes donnent (en plus d'être beaux) un vrai esprit à chaque race.

Chaque race est reconnaissable au design de ses vaisseaux et le design des leaders est vraiment bien fichu, collant parfaitement à l'esprit que le jeu voulait leur donner.

Les batailles peuvent se faire en vue du dessus où les vaisseaux sont représentés par des flèches et les stations par des carrés ou vous pouvez zoomer un peu (et réduire votre vision, ce qui n'est pas toujours bénéfique, surtout quand les deux flottes comptent une centaine de vaisseaux) pour admirer le design et la direction artistique du jeu.

La map galactique est très belle et toutes les interfaces sont faciles d'usage et épurées sans pour autant tomber dans le simplisme.

Bref, c'est du tout bon.

Sons et musiques :

Là aussi on tape dans du lourd avec un casting des voix incroyable et une très bonne direction sonore

Côté musiques, tout colle bien et est plutôt beau sans être envahissant.

Lorsque vous négociez avec un leader d'une autre race, la musique change selon votre affinité et ça, c'est beau, c'est exactement ce à quoi on est en droit de s'attendre de WG et de MoO.

Les sons sont moins marquants mais savent rester beaux. On ne s'attardera pas dessus.

Et pour les voix, c'est magnifique.

Avec un casting de star (Mark Hamill et peins d'autres icônes geek connues) le jeu peut se vanter d'avoir des voix magiques. Les acteurs qui prêtent leurs voix le font bien et savent donner plus de profondeur aux leaders.

Encore du tout bon.

Gameplay :

Le gameplay est simple et complexe à la fois.

Il est assez simple pour les nouveaux joueurs et les plus hardcores trouveront leur lot de petites combines.

La gestion de l'empire, la création de vaisseaux, la diplomatie, l'espionnage, tout se laisse prendre en main facilement.

Combinez le tout avec une interface au poil, des commandes intuitives (vous me direz dans un 4X aussi).

Ni trop facile ni trop dur, le jeu est adaptable à tous les styles de joueurs.

Bref, encore du très bon.

Intérêt :

Pourtant un jeu a beau être magnifique sur tous les points, il doit se démarquer par son intérêt.

Même si le jeu procure beaucoup de plaisir de jeu et a une durée de vie respectable, son intérêt s'épuise après une dizaine de parties.

Le jeu étant beaucoup moins complexe sur le plan stratégique qu'un Civilization ou sur le plan politique qu'un Stellaris il finit par épuiser son potentiel assez vite même si refaire une partie de temps en temps est bienvenu, mais si vous en faites 3 de suite, l'ennui arrive forcément.

Mais bon, même si il est loin d'être parfait, ce point reste bon, je dirais décevant mais pas trop.

Races :

On arrive au point qui pourrait tout gâcher...

Mais WG ne déçoit pas.

On reprend toutes les races de MoO 1, on modifie les textures et on rajoute de la voix ?

Oui, mais chez WG, on fait bien le boulot, aussi, comme je le disais plus tôt, les races et les leaders ont une réelle profondeur, donnant un certain réalisme.

Malgré tout, c'est sur les Sakkras que ça ne passe pas, mais alors pas du tout.

Le leader Sakkra vous sortira des phrases du genre: "Vous et moi, ça fait looongtemps qu'on s'connait." ou "Ct'un marché équitable". C'était vraiment obligatoire de faire passer une race de guerriers brutaux pour des énormes abrutis ? C'était vraiment le seul moyen de les rendre plus profonds ?

La note :

Alors?

Graphismes : 100%

Sons et musiques : 99% (je chipote mais les sons sont beaux mais pas géniaux non plus)

Gameplay : 100%

Intérêt : 40%

Races : 92%

Note finale : 80% Très bien mais pas incontournable, à réserver aux fans du genre.

Eliott Gournay 3e

Les différentes races de chien



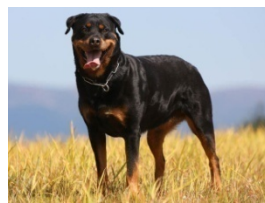
Golden Retriever Royaume Uni



Berger Allemand Allemagne



Husky de Sibérie Sibérie



Rottweiler Allemagne



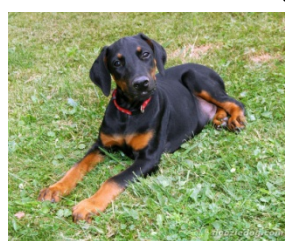
Akita Inu Japon



Pitbull Amérique



Shar Pei Chine



Doberman Allemagne



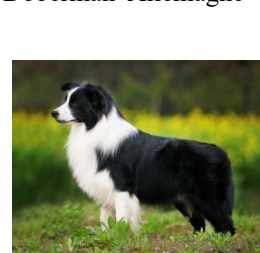
Bullmastiff Royaume Uni



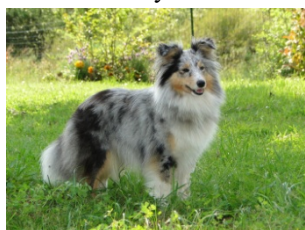
Staffordshire Angleterre



Saint Bernard Suisse/Italie



Border collie Ecosse



Sheltie écossaise



Akita American Amérique/Japon



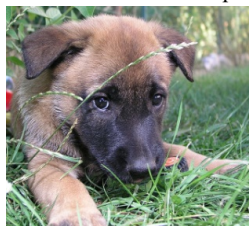
Beagle Royaume-Uni



Berger australien Etats-Unis



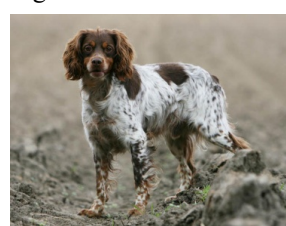
Malamute de l'Alaska/ USA



Malinois Belgique



Berger des Pyrénées France

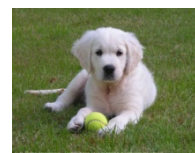


Épagneul breton France

Les différentes races de chien 2

LE GOLDEN RETRIEVER

Ce chien est originaire du Royaume-Uni. Sa silhouette est bien proportionnée, puissante et robuste. Le mâle mesure entre 56 et 61cm pendant que la femelle, un peu plus petite, mesure entre 51 et 56 cm. Son poil est plat ou ondulé et est assez long. Sa robe est le plus souvent blanc-crème mais peut aussi être doré foncé. Sa tête est large et bien ciselée. Il a une truffe le plus souvent noire en été et plutôt rosée en hiver. Ses yeux sont marron foncé et assez écartés. Ses bords de paupières sont assez foncés. Ses oreilles sont de taille moyenne, pendantes, elles sont attachées à peu près au niveau de ses yeux. Sa queue est attachée et portée au niveau du dos, elle ne s'enroule pas. Son caractère est très docile : c'est la 4ème race de chien la plus intelligente du monde. C'est un chien très doux, il n'a aucune agressivité en lui et il est très sûr de lui. On l'utilise souvent dans la chasse pour ramener les canards, comme animal de compagnie et surtout comme chien d'assistance pour les personnes handicapées.



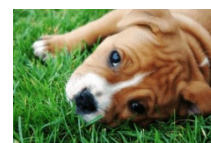
LE PITBULL

Ce chien d'origine américaine est un chien ayant une musculature ramassée et pas très haut de taille. Le mâle mesure entre 46 et 49cm pendant que la femelle plus petite mesure entre 43 et 46cm. La femelle pèse entre 20 et 25kg pendant que le mâle plus lourd pèse entre 25 et 30kg. Son poil est court et dur au toucher. Sa robe peut être de couleur unie ou bien non structurée : noir, rouge, blanc, bringé, bleu. Sa tête est de longueur moyenne, il a un crâne plat et large au niveau des oreilles avec des joues proéminentes. Ses yeux sont ronds et d'une couleur uniforme (le bleu n'est pas admis). Ses oreilles sont droites sur la tête, en rose semi dressées. Sa queue est courte par rapport à la longueur du chien.



LE STAFFORDSHIRE

Ce chien d'Angleterre est de taille moyenne : 30 à 40 cm. Le mâle pèse entre 12 et 17 kg et la femelle entre 10 et 15 kg. Son poil est court, lisse et serré. Sa robe peut être rouge, fauve, blanche ou noire. Sa tête est large, carrée et il a une mâchoire puissante. Il a les yeux foncés, ronds et harmonisés avec la robe. Ses oreilles sont demi-droite, elles ne sont ni grandes ni lourdes.



LE MALINOIS

Ce chien qui vient de Belgique est un chien de grande taille. La femelle pèse entre 20 et 30 kg. Le mâle pèse entre 28 et 35 kg. Le poil de ce chien est assez court. Sa robe est fauve charbonné. Sa tête est plus fine, on dirait que ce chien porte un masque noir. Ses yeux sont brunâtres foncés. Ses oreilles sont pointues et dressées, de couleur foncée ou noire. Sa queue est entière et il la porte assez bas. Son caractère est souvent attentif et très obéissant.



Voilà mes races de chien préférées, et vous quelles sont les vôtres ?

Hania Franche 5e

Les fourmis

Attention : Cet article ne sera pas forcément objectif, je suis un passionné des fourmis depuis mon enfance et je pourrais disons... m'emporter ?

Introduction: Quoi de plus passionnant que les fourmis ? Elles vivent dans des sociétés entièrement dévouées à l'esprit commun, trouvent toujours une solution aux problèmes auxquels la nature les confronte tous les jours. Elles savent évoluer en fonction de leur habitat et son surtout bien plus vieilles et nombreuses que l'humanité.

A travers cet article je vous montrerai la passionnante civilisation myrmicéenne sous tous ses aspects.



Ici, les dangereuses fourmis magnan (ou fourmis de feu) dont nous reparlerons.

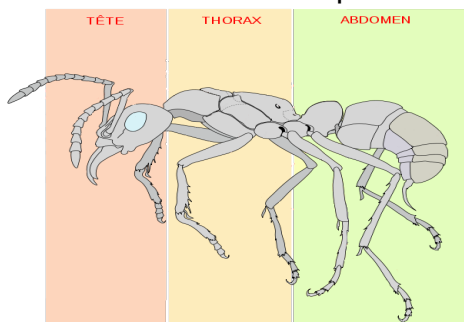
Âge et nombre :

Les fourmis sont apparues au crétacé (Il y a 100 millions d'années) et on ne sait pas pour l'instant leur nombre exact.

Les fourmis sont en effet apparues durant le crétacé et sont donc bien plus vieilles que nous. Elles ont survécu aux termites (leurs ennemis héréditaires qui sont encore plus vieilles qu'elles) qui existent d'ailleurs toujours, mais elles ont surtout survécu à plusieurs extinction de masse (celle des dinosaures notamment).

Morphologie :

La morphologie d'une fourmi varie selon son espèce et sa caste mais voici les points communs à toutes les espèces :



Le corps de la fourmi est divisé en trois parties.

La fourmi possède 6 pattes, 2 antennes, une paire de mandibules, 2 yeux à facettes, 2 estomacs et un abdomen.

Les pattes : La fourmi possède donc 6 pattes pourvues de griffes qui lui permettent de grimper un peu n'importe où. Les pattes disposent aussi de glandes qui permettent de lâcher des messages odorants aux fourmis qui marchent derrière.

Les antennes : Les antennes des fourmis leur servent pour percevoir les odeurs aux alentours, ce qui est très important car la fourmi communique par phéromones (odeurs chimiques qui sont produites par des glandes chez la fourmi). Les antennes sont constamment en mouvement pour percevoir le gibier, les dangers ou les messages des autres fourmis.

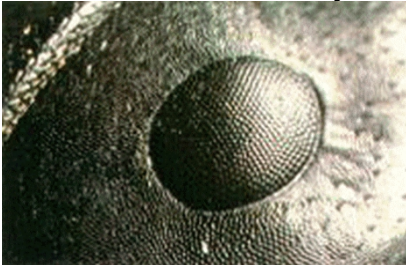
Les fourmis peuvent communiquer en se touchant certains segments d'antennes, ce qui leur permet d'échanger un grand nombre d'informations même si leur toucher ne dure qu'une seconde.

La fourmi possède aussi sur ses antennes ses odeurs passeport, qui lui permettent d'être reconnue par ses congénères comme appartenant à telle ou telle fourmilière.

Elles peuvent occasionnellement servir de massues (3 segments sont prévus à cet effet) ainsi que de pique pour transpercer l'adversaire en combat.

Les mandibules : La fourmi possède, à l'instar de nombreux insectes, une paire de mandibules à la place de la bouche. Les mandibules lui servent à couper les aliments (ou les prédateurs) et à mâcher. Les fourmis se battent souvent entre elles en se tenant les mandibules lors de duels à mort. Cette méthode de combat ne doit pas être confondue avec la trophallaxie dont nous reparlerons.

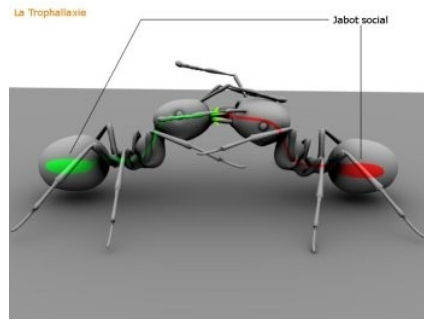
Les yeux à facettes : La fourmi possède des yeux très spéciaux qu'on ne retrouve que chez les insectes : Les yeux à facettes.



Ces yeux sont en fait des milliers de petits yeux qui assemblent leurs vues et donnent une image. La fourmi ne dispose en fait pas d'une très bonne vision des choses immobiles mais voit la moindre chose bouger. La fourmi a donc inventé le détecteur de mouvements bien avant nous, preuve de sa supériorité.

Les 2 estomacs : La fourmi dispose de 2 estomacs, un pour digérer évidemment mais ce n'est pas celui-ci qui nous intéresse.

La fourmi dispose d'un estomac de "stockage" nommé jabot social et qui lui sert à la trophallaxie. La trophallaxie est le fait de régurgiter la nourriture de son jabot social vers l'estomac digestif d'une autre fourmi. Pour ce faire les deux fourmis "s'embrassent" et c'est d'ailleurs en observant cet échange que l'homme a inventé le baiser.



L'abdomen : L'abdomen de la fourmi est une véritable machine à tuer.

Non seulement l'abdomen contient des glandes qui, quand la fourmi le frotte sur le sol en se déplaçant, servent à créer de nouvelles pistes phéromonales mais son abdomen est aussi pourvu d'un aiguillon que la fourmi utilise pour transpercer ses adversaires.

Certaines espèces (telles que les fourmis rousses des bois) sont pourvues d'une glande à acide et peuvent utiliser leur abdomen pour tirer de l'acide formique (impuissant contre l'homme si il y en a très peu, cet acide est très corrosif).



Alimentation :

Les fourmis sont omnivores (plantes et viande) et peuvent en fait manger à peu près n'importe quoi.

Fourmilière :

La fourmilière est un chef d'oeuvre architectural.

Enchevêtrement de tunnels et d'étages, nous ne pouvons en voir que la surface.

Pour voir l'intérieur d'une fourmilière on coule du plâtre à l'intérieur.



On a coulé du plâtre à l'intérieur puis on a creusé autour pour

en découvrir l'intérieur, le résultat est impressionnant.

Les fourmilières les plus connues sont celles que construisent les fourmis rousses.

Ces fourmilières sont construites comme un dôme autour d'une souche d'arbre.

Le dôme est fait de débris végétaux (des aiguilles notamment) et est construit de sorte à ce qu'il absorbe la chaleur pour la pouponnière qui aidera à la croissance des larves (mais aussi de la chaleur pour la fourmilière entière).

Naissance :

Les fourmis naissent dans des oeufs, ceux-ci éclosent ensuite pour donner une larve, la larve ne sait pas se nourrir seule et a besoin de nourrices pour s'occuper d'elle. Elle doit aussi être tenue au chaud.

La larve devient ensuite une nymphe, une sorte de petite fourmi atrophiée et blanche (voire transparente) et s'enferme dans une sorte de cocon de soie pour terminer sa maturation.

Une fois son développement terminé la nouvelle fourmi sort de son cocon, aidée par une nourrice. Elle est enfin prête à travailler

Castes :

Les fourmis sont très bien organisées en castes aux buts précis :

Les ouvrières: Caste la plus présente dans une colonie, les ouvrières assurent la plupart des tâches que ce soit l'entretien de la fourmilière, la chasse, la récolte, la construction, etc...

Les nourrices : Moins connues, les nourrices sont des ouvrières et n'occupent pas cette tâche pour toujours (enfin, à mon souvenir). Elles lèchent et nourrissent les larves et aident les nymphes arrivées à maturation. Elles s'occupent de déplacer les oeufs, les larves et les nymphes quand elles sont en danger.

Les guerrières :

Les guerrières se reconnaissent par leur tête et leurs mandibules puissantes.

Elles se chargent de tout ce qui concerne la défense du nid mais sortent lors des batailles.

Les sexuées:

Les fourmis sexuées seront les seules qui pourront se reproduire.

Elles disposent d'ailes car l'accouplement se fait dans les airs donnant ainsi des nuées de fourmis volantes.

Les mâles meurent lors de l'accouplement et la femelle perdra ses ailes et ira chercher un endroit où creuser son nid.

Art de la guerre :



Download from
Dreamstime.com
1240938
Jinfeng Zhang | Dreamstime.com

Même si elles sont très différentes des hommes, les fourmis se rapprochent de nous par leur art de la guerre.

On rapporte beaucoup d'engagements impliquant des légions serrées en rang meurtriers ou des engagements rapides et brutaux rappelant parfois "l'art de la guerre" de Sun Tzu (un grand général chinois).

L'art de la guerre est élevé à un point où les engagements sont dignes des plus grands généraux humains (Hannibal, Ghengi Khan), ce qui est impressionnant quand on sait qu'il n'y a aucun chef chez les fourmis, ni même d'organisation guerrière, juste une coopération qui dépasse l'entendement.

Certaines espèces utilisent leur acide tandis que d'autres préfèrent les combats au corps à corps.

Une tactique souvent vue est celle d'encercler un ennemi, de lui tenir les pattes et une fourmi vient le tuer.

Les fourmis font d'ailleurs la guerre pour les mêmes raisons que nous :

Richesses, terrain de chasse, territoire, esclaves (dans le cas de certaines espèces).

Les terribles fourmis de feu (ou fourmis maraudeuses) ont élevé cet art au point qu'on a déjà vu des antilopes dévorées par une masse de guerrières sans pitié.

Ces fourmis vivent en colonies mouvantes, et quand elles passent dans un village, tous les habitants s'en vont pour retrouver leur village propre et sans un seul insecte.

Et les guerres ne s'arrêtent pas là ! Les fourmis savent couper les provisions d'une colonie, attaquer quand l'ennemi est le plus faible, tirer profit du terrain, attaquer par les flancs, mener un siège et des batailles souterraines (lors d'invasions de cités).

Les fourmis esclavagistes ne vivent que pour ça et ne savent plus se nourrir seules, elles prennent donc les oeufs des autres colonies et en font leurs esclaves.

Conclusion :

Les fourmis sont l'espèce la plus puissante de cette planète, si elles faisaient notre taille, nous serions dépassés et vite tués.

On assiste avec les fourmis d'Argentine à des coalitions de fourmilières.

Cinq espèces sont classées parmi les plus invasives et dangereuses du monde.

Leur société réserve encore bien des mystères et nous pourrions en apprendre beaucoup de choses.

Gecko Play

Ce nouvel article vous propose différents jeux, comme le sudoku et les mots croisés. Vous pouvez trouver les réponses aux mots croisés à la dernière page du magazine.

Sudoku

Voici un sudoku assez facile :

9	3	7	6			1		5
		5	8			7		6
	6		5				4	
			4	2	7			3
						5		
7	2	6	9	3				
3		4		6			5	
	5					3	6	
6	8							1

Mots croisés

Essayez de trouver dans la grille les mots suivants, dans tous les sens :

BIODIVERSITÉ
BIEN-ÊTRE
SANTÉ
SAIN
PROPRE
FORÊT
NATURE
RENOUVELABLE
ÉCOLOGIE
CALME
PAISIBLE
RESPECT

D	F	H	B	I	O	D	I	V	E	R	S	I	T	E	H	I	K	L	I	I	F
H	E	R	P	O	R	P	U	S	M	J	Y	L	C	V	F	A	C	F	J	F	E
D	F	E	W	A	J	G	I	U	R	G	K	O	K	H	X	V	K	I	O	F	N
Q	S	N	O	I	F	C	F	A	I	S	L	G	F	W	J	G	S	A	U	L	A
E	B	O	N	N	S	R	E	Q	X	O	A	Z	D	F	M	A	E	O	J	S	T
Y	U	U	A	Z	D	G	A	D	G	F	V	Z	A	O	T	X	G	C	Q	D	U
O	U	V	W	E	C	A	D	I	C	F	S	T	E	D	F	T	E	S	Z	D	R
J	H	A	D	F	A	V	E	X	H	V	H	Q	A	N	V	G	H	O	D	I	E
C	V	L	W	Z	A	J	O	U	H	U	S	F	O	R	E	T	K	M	B	A	R
G	J	A	A	W	D	F	Z	F	R	V	X	H	R	A	E	G	N	O	Y	X	R
Q	A	B	X	D	F	S	A	C	E	T	N	A	S	T	C	D	Q	H	K	E	W
M	S	L	Z	D	H	I	O	S	A	C	Z	C	Z	S	A	D	G	A	F	O	N
Z	B	E	M	D	W	D	B	A	E	F	H	Q	X	O	C	B	Q	E	I	D	G
Q	D	V	G	M	O	J	B	R	S	A	E	V	B	P	I	N	M	Q	O	B	N
A	E	R	T	X	R	Y	T	P	E	U	I	B	T	M	Q	L	V	D	L	N	I
S	G	M	B	Q	X	E	V	E	X	Z	P	I	W	O	A	Q	A	Z	D	X	Z
X	C	A	X	O	N	E	S	U	C	E	X	Z	X	C	E	X	S	F	Z	X	P
A	Z	X	Z	E	M	H	K	P	N	V	S	D	R	V	E	O	U	L	H	R	E
S	X	Q	I	X	W	Q	S	D	E	F	V	D	S	C	E	I	Q	A	H	U	I
Q	X	B	F	S	Z	C	A	V	I	C	O	F	C	Q	Z	X	R	K	N	V	A
Q	Z	D	E	U	D	R	V	D	Q	X	T	X	W	Q	X	F	D	I	C	A	C
S	P	A	I	S	I	B	L	E	A	O	G	V	R	C	E	V	A	R	I	F	B
O	H	G	T	C	O	Y	A	K	I	L	M	I	B	O	V	S	A	S	C	D	A

Nous espérons que vous vous êtes divertis !
À bientôt pour de nouveaux jeux !

Enzo Blanchard 4e

Réponses des mots croisés du Gecko Play :

			B	I	O	D	I	V	E	R	S	I	T	E					
	E	R	P	O	R	P							C						
		E										O							N
		N									L								A
		O								O									T
		U							G										U
		V						I											R
		E					E												E
		L											F	O	R	E	T		
		A																	
		B							E	T	N	A	S	T					
		L												S					
		E							E					O			E		
								R						P		M			
					R		T							M		L			
						E								O	A				
					N		S							C			F		
				E				P											
			I						E										
		B								C								N	
											T						I		
	P	A	I	S	I	B	L	E								A			
															S				

Bonus